

**ESTIMACIÓN/PLANIFICACIÓN 24-25 IS2**

**Grupo 16**

**Integrantes:**

**ANAAM FARID**

**BECERRA TAPIA ALEJANDRO**

**GARCIA-CARO BARTOLOME ALVARO**

**MARIN MITE ALFONSO**

**MENENDEZ TREJO RODRIGO**

**PEREZ LOPEZ LUIS**

2. Documento de Estrategia de desarrollo del proyecto

**2.1 Cálculo de puntos de función de todo el proyecto**

**ILFs**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre ILF** | **DETs** | **RETs** | **Complejidad** | **PF** | **Requisito/s del que se deriva** |
| Jugadores | Nombre,  Apellidos,  Teléfono,  Correo electrónico,  Nombre de usuario,  contraseña | Datos del jugador | BAJA | 7 | 1.1.1  1.1.2  1.1.3 |
| Partidos | Jugadores  participantes  Número de sets  Resultados de sets  Ganador | Participantes  Resultados | BAJA | 7 | 1.6.1  1.6.2  1.6.3 |
| Torneos | Nombre  Fechas  Estado de inscripción  Participantes  Emparejamientos  Resultados | Torneos | BAJA | 7 | 1.3.1  1.3.2  1.4.1  1.4.2 |

**EIFs**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre EIF** | **DETs** | **RETs** | **Complejidad** | **PF** | **Requisito/s del que se deriva** |
| Validación correo electrónico | Correo Electrónico  Código de Verificación | Validación de correo electrónico | BAJA | 7 | 1.1.1  1.2.1 |

**EI**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre EI** | **DETs** | **FTR** | **Complejidad** | **PF** | **Requisito/s del que se deriva** |
| Creacion de Usuarios | Nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico, nombre de usuario, contraseña | Validación de correo electrónico  Jugadores | BAJA | 3 | 1.1.1 |
| Inicio de sesión | Correo electrónico, nombre de usuario, contraseña | Jugadores | BAJA | 3 | 1.1.5 |
| Actualización de información | Nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico, nombre de usuario, contraseña | Jugadores | BAJA | 3 | 1.1.2 |
| Inscripción a Torneos | Jugador, torneo seleccionado | Jugadores | BAJA | 3 | 1.4.1 |
| Creación y Configuración de Partidos | Jugadores participantes, número de sets | Partidos | BAJA | 3 | 1.6.1 |
| Registro de Resultados de Partidos | Juegos ganados/perdidos por set, ganador del partido | Partidos | BAJA | 3 | 1.6.2 |

**EO**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre EO** | **DETs** | **FTR** | **Complejidad** | **PF** | **Requisito/s del que se deriva** |
| Estadísticas de cada jugador | Puntos obtenidos/torneo, Sets ganados/torneo y Juegos ganados y perdidos/set | Jugadores | BAJA | 4 | 1.5.2  1.6.3 |
| Resultados de Torneos | Posición alcanzada, sets/juegos ganados y perdidos, puntos acumulados | Torneos | BAJA | 4 | 1.5.1 |

**EQ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre EI, EO, EQ** | **DET (entrada)** | **FTR (entrada)** | **Complejidad (entrada)** | **DETs (salida)** | **FTR (salida)** | **Complejidad (salida)** | **Compl. final** | **PF** | **Req** |
| Consulta de detalles de Torneos | Nombre del torneo | Torneos | BAJA | Participantes, emparejamientos, fechas, resultados | Torneos | BAJA | BAJA | 3 | 1.3.2 |
| Consulta de Usuarios y Jugadores | Nombre de Usuario/Jugador | Jugadores | BAJA | Nombre, información personal | Jugadores | BAJA | BAJA | 3 | 1.1.4 |
| Consulta de estadísticas individuales | Nombre de jugador | Jugadores | BAJA | Estadísticas individuales | Jugadores | BAJA | BAJA | 3 | 1.5.2 |
| Consulta de Partidos | Fecha, torneo | Partidos | BAJA | Jugadores, sets jugados, juegos ganados/perdidos, ganador | Partidos | BAJA | BAJA | 3 | 1.6.3 |

**2.2 Requisitos a implementar en cada ciclo.**

Tenemos en total 66 PF a realizar durante todo el proyecto. Las horas disponibles para nuestro grupo serían 49 \* 6 = 294 horas. El esfuerzo estimado para completar los 66 PF sería 66 \* 5 = 330 horas/grupo. Inicialmente éramos 5 personas, lo cual habría implicado 245 horas disponibles (49 \* 5). Sin embargo, ahora que somos 6 miembros, la disponibilidad de horas (294) es menor del esfuerzo estimado para el Ciclo 1 (330). Por lo tanto, en el primer ciclo del proyecto realizaremos todos los ciclos relacionados con la base y desarrollo del proyecto (1.1.1, 1.1.2, 1.1.3, 1.1.4, 1.1.5, 1.3.1, 1.3.2, 1.3.3, 1.4.1, 1.4.2, 1.6.1, 1.6.2), y una vez finalizado, calcularemos el ratio de productividad real, y lo utilizaremos en el segundo para completar alguno de los anteriores si no hemos logrado realizarlos, y terminaremos los restantes requisitos (1.2.1, 1.2.2, 1.5.1, 1.5.2).